

Pelvans

(if a player has fouled, for example by accidentally kicking a belom into the crowd):

up/up left/up right: Determine direction in which the pelvans will be kicked.

left/middle/right: Determine direction in which to run to catch the pelvans (must be done before the opponent has kicked the pelvans)

Interlude Game – Revenge of the Beloms

Aim is to keep off the beloms (still fuming after the main game) for as long as possible by using a "shore-off pole".

Joystick control

left/middle/right: Aim shove-off pole

all other directions: Push with shove-off pole.

left right + fire: Move into another basic direction

Interlude/qualification game – The Remarkable Six Faultons

The winner of a league must first pass the qualification before passing into the next one.

Joystick control

Keep fire button pressed: Determine strength of shot.

Release fire button: Shoot

Keyboard controls:

ESC: Quit game

P: Pause game

Cursor keys: direction control

Space: fire button

F1 (PC only): boss key

Ladeanweisungen:

Amiga: Legen Sie die Disk 1/2 in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.

Atari ST: Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.

PC: Geben sie README ein und drücken dann die RETURN-Taste. Nun erhalten Sie die vollständigen Ladeanweisungen.

C 64 Disk: Geben Sie `L O A D " : * " . 8 . 1` ein und drücken dann die RETURN-Taste

C 64 Kasette: Spulen sie das Band an den Anfang zurück. Drücken sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

IBM-PC Starten Sie Ihren Rechner unter DOS. Wechseln Sie das Dateiverzeichnis auf das Laufwerk das die Programmdiskette enthält und geben Sie `R E A D M E` ein um die komplette Ladeanweisungen zu erfahren.

Gespielt wird mit dem Joystick

Hauptspiel

Ziel ist es alle Beloms auf die gegnerische Seite zu befördern und, sofern kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt, einen Homerun zu starten.

Steuerung:

links/ rechts: Entlang der Grundlinie laufen

Feuerknopf drücken und halten: Kraft sammeln für einen Belomschuß.

Feuerknopf drücken und nach links/ rechts bewegen: Schußrichtung bestimmen.

Feuerknopf loslassen: schießen

Joystick nach links /rechts oben: Spezielschuß

Joystick nach unten und Feuerknopf drücken: Gegnerische Fans reizen

Joystick nach oben und Feuerknopf drücken: Homerun starten (geht nur, wenn kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt)

Pelvans (Ente):

Joystick links oben/ oben/ rechts oben und Feuerknopf drücken: Richtung bestimmen und schießen
Joystick links/ Mitte/ rechts: Richtung bestimmen, in die man laufen will, um den Pelvans abzuwehren.

Zwischenspiel – Rache der Beloms:

Ziel ist es möglichst viele Beloms mit der Stange abzuwehren, bevor sie einen selbst erreichen.

Steuerung:

Joystick links/ Mitte/ rechts: Stange ausrichten
Alle anderen Richtungen: zustoßen
Joystick links/ rechts und Feuerknopf drücken: Grundausrichtung ändern

Zwischenspiel – Die hervorragenden 6 Faultons

Um die nächste Runde zu erreichen, muß mindestens die angegebene Zahl der Beloms in die Rachen der Faultons geschossen werden.

Joysticksteuerung

Feuerknopf gedrückt halten: Schußstärke bestimmen
Feuerknopf loslassen: schießen

Tastaturbedienung

ESC: Spiel abbrechen
P: Pause
Cursor-Tasten: Steuerung
Space: Feuerknopf
F1 (nur PC): Cheftaste

Loading instructions

AMIGA: Insert disk 1 in drive df0 when the workbench is desired
ATARI ST: Insert disk 1 und drive A und reset the computer.
C64 disk: Insert the disk in the drive and type
`LOAD"*:*".8.1`. Confirm with RETURN.
C64 tape: Insert the tape into your data recorder. Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the data recorder.
PC: Start your machine with your current DOS version. Type
`README` and confirm with ENTER.

Main game

Your goal is to get all Beloms to the opponent's side of the playing field and to start your Homerun.

Joystick control

left/right: Move along the base line fire button: Collect strength for the belom kick. The longer the fire button is pressed, the higher and further the belom will go.
left/right + fire: Determine direction of shot. The longer you keep the joystick in the chosen direction, the greater the side-angle will be.
Release fire button: Shoot
left/foward right: Special shot, low across the barrier. Determine the angle without collecting strength.
down + fire: Irritate opposing fans.
up + fire: Start home run (only possible if no belom is on your base line)